**План тестирования для: StudentPerformanceApp**

**Версия**: 1.0  
**Итерация**: 3

**Охватываемость**: Результаты и истории итераций приложения "StudentPerformanceApp", включая результаты предыдущих итераций.

**Участники**: Каждая итерация включает команду, состоящую из разработчиков, представителей пользователей и тестировщиков. Разработкой руководит проектный менеджер (Панков Р.П.).

**Риски**: Конкретные риски будут определены в краткосрочной перспективе. Общие риски могут включать недоступность данных и ошибки в коде.

**Стратегия тестирования**:

* **Необходимо помнить**:
  + Создать автоматизированные тесты для основных функций.
  + Осуществлять ручное тестирование пользовательского интерфейса.
  + Обеспечить тестовую среду, которая максимально приближена к рабочей.
* **Создать атмосферу сотрудничества**: Необходимо активно взаимодействовать с командой разработки для быстрого решения возникающих проблем.

**Критерии завершения тестирования**:

* Все тестовые случаи должны быть выполнены.
* Не должно быть критических ошибок, которые могут повлиять на функциональность приложения.
* Тестирование должно быть задокументировано и предоставлено заинтересованным сторонам.

**Выводы**:  
План тестирования должен быть адаптирован к изменяющимся требованиям проекта, обеспечивая гибкость и возможность быстрого реагирования на изменения в функциональности. Рекомендуется пересматривать план на каждом этапе тестирования и размещать его на портале проекта.